

SCHATZKARTE

MÄUSEPARADIES LANGENBERG



Auf zur Mäusejagd!

Rätsel – Jon Bollmann / Illustration – Janine Wiget

1 – Der Start zur Schatzsuche ist beim Haupteingang zum Tierpark Langenberg. Von dort geht es zu den Elchen. **Wie heisst der Elch auf Englisch?**

<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------

2 – Bei der Feuerhöhle findet sich Zeit zum Basteln und Bräteln, während Du in den Tierpark hinunter schaust. **Wie heissen die Europäischen Bisons?**

<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------

3 – In der Fuchsscheune wohnt der Fux! Entdeckst Du ihn?

Wie lautet der lateinische Name des Fuchses?

<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------

<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------

4 – In der Elchwelt siehst Du, wo die Elche wohnen.

An welchem Ozean gibt es keine Elche?

<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------

<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------

5 – Jetzt hast Du Dir ein Getränk im Jägerstübli verdient.

Was leuchtet im Jägerstübli von der Decke?

<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------

6 – Im Museum wird fast der ganze Sihlwald erklärt. **Wie heissen die blauen Kugeln, die im Schatten der grossen Königskerze wachsen?**

<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------

7 – Im Müsli-Hüsli purzeln die Mäuse frech über den Küchentisch. Siehst Du sie? **Wie kommen die Müsli auf's Küchenbuffet hinauf?**

<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------

8 – Auf dem Raubtier-Rundweg siehst Du die grossen Raubtiere der Schweiz. **Wobei helfen die Pinsel an den Luxohren?**

<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------

9 – In der Nähe des Wasserschlosses finden Geocacher einen Schatz! **Wie viele Wasserhähne sind in der Rückwand des Schlosses eingelassen?**

<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------

Lösung: Bis am 22.3.2020 an schatzsuche@transhelvetica.ch schicken und mit ein bisschen Glück einen coolen Preis gewinnen!

<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------



BASTELN

Miniature

Pippi Langstrumpf hat einen klitzekleinen Tannenbaum vor das Mäuseloch in der Villa Kunterbunt gestellt. Und damit eine Welt in miniature geschaffen, die einen wünschen lässt, sich für ein paar Augenblicke schrumpfen lassen zu können, damit man grad darin eintauchen und verschwinden kann. Aber kleine Müüsli-Zuhause lassen sich überall kreieren. Auf dem Waldspaziergang wird das kleine Loch im Baumstamm, die kleine Wurzel, die da unscheinbar liegt, die kleine Mauer zum gemütlichen Müsli-Hüsli. Der Tannzapfen wird zum Bett, das verheissungsvoll leuchtende Moos zur Decke, die halbe Walnuss zur Badewanne. Und würde die Schale der Buchennüsse nicht wunderbar als Lampe passen? Und liesse sich mit ein paar Ästen nicht noch ein Mobile basteln für die Decke? Müsli-Hüsli lassen sich aber auch zuhause basteln. Zum Beispiel in einem Schuhkarton, der mit selbstgebastelten, winzigen Möbeln bestückt wird. Als Tapete dienen ausgeschnittene Bilder und Muster aus Zeitschriften, als Teppich ein kleines Stoffstück. Das Bett – ein Eierkarton? Ist die Maus ein bisschen grösser, baut man ihr Haus in ein Möbelstück, einen ausgeräumten Kasten oder eine alten Komode, die sich genauso gut dafür eignen, kleine versteckte Welten zu schaffen. Und für einen Moment in die Wunderwelt von Pippi Langstrumpf zu reisen. ●

Basteltipp von ANNETTE GRÖBLY. Sie ist die Herausgeberin von KILUDO, dem digitalen Kreativmagazin für Kinder. Vorlage herunterladen: kiludo.ch



MÄRCHEN – SUSANNE CHRISTIAN



Die Katze & die Maus

Einmal gingen Katze und Maus zusammen spazieren und kamen zu einem Steg. Die Katze sagt zur Maus: «Geh du voran!» Die Maus entgegnet: «Nein, ich gehe nicht, sonst beißt du mir das Schwänzchen ab!» Jetzt verspricht die Katze der Maus, das Schwänzchen in Ruhe zu lassen, wenn sie vorangehe. Gut, die Maus ist einverstanden und steigt zuerst auf den Steg. Schnell springt die Katze hinterher und beißt der Maus das Schwänzchen ab. Als sie beide drüben sind, sagt die Maus: «Gib mir sofort das Schwänzchen zurück!» Meint die Katze: «Gib mir Brot, so gebe ich dir dein Schwänzchen zurück!» Jetzt geht die Maus zur Bäckerin und sagt: «Gib der Katze Brot, so gibt sie mir das Schwänzchen zurück!» Die Bäckerin antwortet: «So bring mir Mehl!» Darauf geht die Maus zum Müller und sagt: «Gib der Bäckerin Mehl, so gibt sie der Katze Brot, und die Katze gibt mir das Schwänzchen zurück!» Der Müller gibt zur Antwort: «So gib mir Milch!» Jetzt geht die Maus zur Kuh und sagt: «Gib dem Müller Milch, so gibt er der Bäckerin Mehl, die Bäckerin gibt der Katze Brot, und die Katze gibt mir das Schwänzchen zurück!» Die Kuh antwortet: «So gib mir Heu!» Jetzt geht die Maus hinauf zu einer Wiese, wo die Bäuerin das Heu wendet, und sagt zu ihr: «Gib der Kuh Heu, so gibt sie dem Müller Milch, der Müller gibt der Bäckerin Mehl, die Bäckerin gibt der Katze Brot, und die Katze gibt mir das Schwänzchen zurück.» «So gib mir ein Paar Schuhe!» antwortet die Bäuerin. Jetzt geht die Maus zum Schuhmacher und sagt: «Gib der Bäuerin ein Paar Schuhe, so gibt

sie der Kuh Heu, die Kuh gibt dem Müller Milch, der Müller gibt der Bäckerin Mehl, die Bäckerin gibt der Katze Brot, und die Katze gibt mir das Schwänzchen zurück!» «So gib mir Küchlein!» sagt darauf der Schuhmacher. Jetzt geht die Maus zu einer Frau, die Küchlein bäckt und sagt: «Gib dem Schuhmacher Küchlein, und er gibt der Bäuerin Schuhe, die Bäuerin gibt der Kuh Heu, die Kuh gibt dem Müller Milch, der Müller gibt der Bäckerin Mehl, die Bäckerin gibt der Katze Brot, und die Katze gibt mir das Schwänzchen zurück!» Die Frau, die Küchlein bäckt, erwidert: «Also gut, ich gebe dir ein Küchlein, aber du musst mir versprechen, nie wieder Kuchen anzuknabbern!» Die Maus versprach es, nahm das Küchlein, brachte es dem Schuhmacher, der gab ihr die Schuhe, die brachte sie der Bäuerin. Diese gab der Kuh Heu, die Kuh gab Milch, die brachte sie dem Müller. Der Müller gab ihr Mehl, das Mehl gab sie der Bäckerin, die Bäckerin gab ihr Brot, das brachte die Maus der Katze. Und endlich, endlich gab die Katze der Maus das Schwänzchen zurück. ●

SUSANNE CHRISTIAN ist reisende Märchen-erzählerin und gerne unterwegs.

Märchen aus der Surselva. Fassung von S. Christian, nach: C. Decurtins / U. Brunold-Bigler, Die drei Winde, Rätoromanische Märchen aus der Surselva, Chur 2002.

Die Originalfassung von «Die Katze & die Maus» ist Teil des «Schweizer Märchenschatz». Mit diesem Projekt unterstützt die Mutabor Märchenstiftung den Erhalt der Schweizer Märchenliteratur. schweizermaerchenschatz.ch

RÄTSELN

Die Schatzsuche in der letzten Ausgabe #56 «Schlüssel» ging in die Waadtländer Alpen. Herzlichen Glückwunsch der Gewinnerin Ursina Meier aus Zürich. Sie hat das Lösungswort «Schloss» erraten, obwohl dies eigentlich unmöglich war, da sich zwei Fehler eingeschlichen haben. Wir entschuldigen uns und verneigen uns vor all denjenigen, die einen guten Riecher hatten. ●